



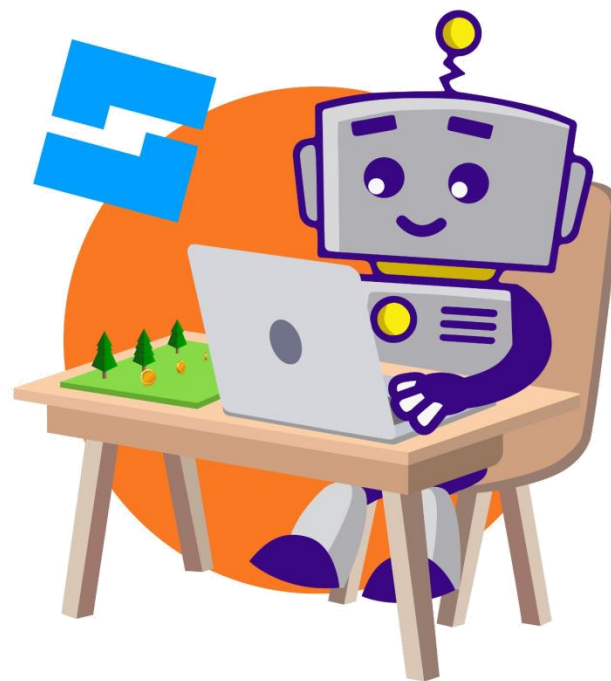
Разработка компьютерных игр

Курс для детей 8-10 лет

Путь к успешному программированию начинается
с Кодерусом!

Разработка компьютерных игр – это увлекательное занятие, где ребята получают не только опыт, но и **хороший старт** для дальнейшего обучения **в модной и прибыльной отрасли**.

Разработчик игр – одна из самых востребованных профессий в IT сфере. И с каждым годом интерес к ней только увеличивается.



Игру может создать как и один человек, так и целая команда. Дети смогут попробовать себя в роли:



Геймдизайнер

- ✓ создаёт структуру игры: от идеи до игрового процесса
- ✓ решает какие эмоции вызовет сюжет у игроков
- ✓ объединяет сюжет, механику и графику

Художник по 3D-окружению

- ✓ визуализация игрового мира
- ✓ создание атмосферы и антуража
- ✓ перенос концепций в трехмерное пространство

Маркетолог

- ✓ продвижение и реклама игры
- ✓ привлечение целевой аудитории
- ✓ анализ рынка и трендов

Тестировщик

- ✓ проверка игры на ошибки и недочеты
- ✓ обеспечение игрового баланса и адекватного уровня сложности

Программист

- ✓ разработка архитектуры игры
- ✓ создание игровых механик и интерактивности

Разработчики игр всегда
востребованы в крупнейших компаниях



СБЕР

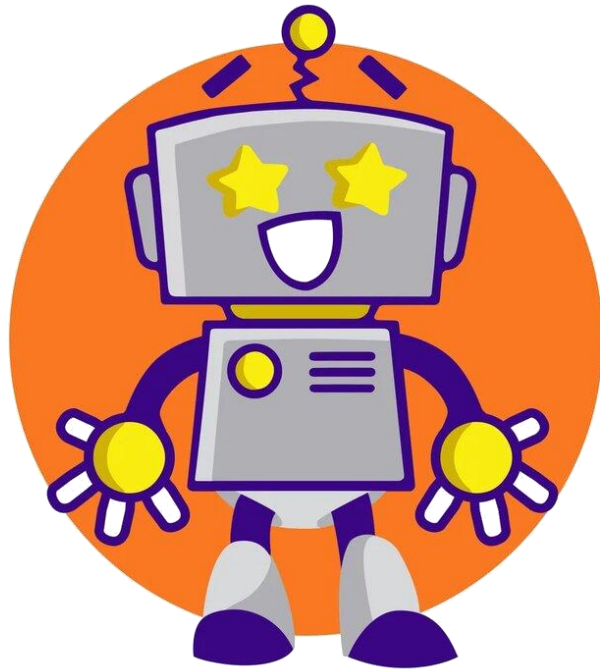


Telegram

Яндекс











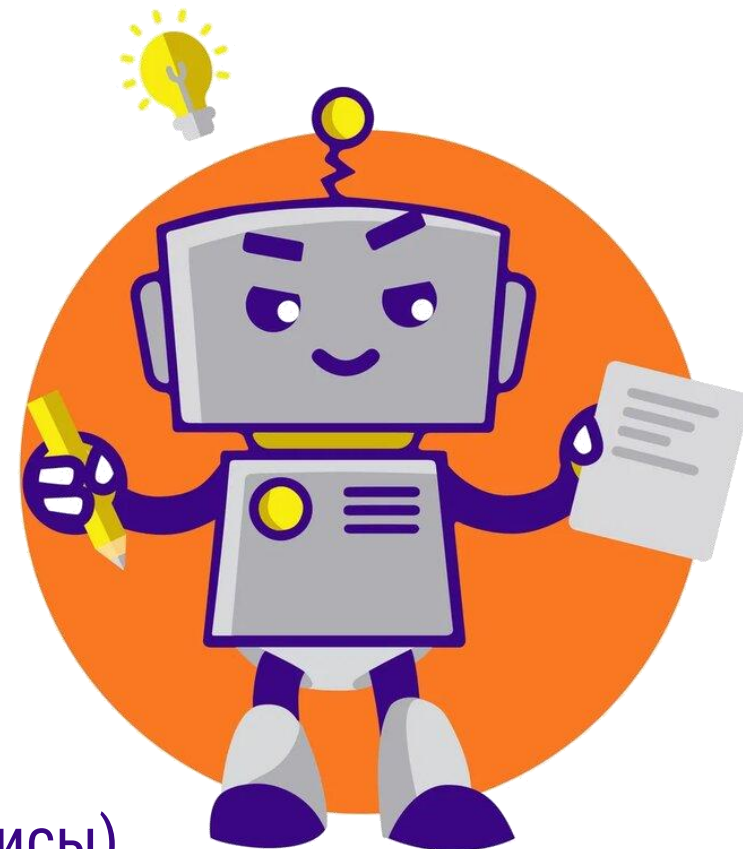
Цель курса — привести ребенка от интереса играть в игры к желанию создавать собственные продуманные игры и стать в будущем специалистом в разработке компьютерных игр |









Разработка собственных компьютерных игр в разных жанрах, внедрение искусственного интеллекта и многое другое ждет ребят на курсе!

Что изучат на курсе?

-  Основы геймдизайна
-  Искусственный интеллект и игры
-  Первая 3D-игра
-  Мир головоломок
-  Паркур в 2D и 3D
-  Шутер и игровой баланс
-  Создание симулятора (мир глазами лисы)
-  Проектная работа



Чему научатся?

-  использовать основные инструменты разных игровых движков
-  грамотно планировать свою игру, в том числе с использованием нейросети
-  создавать своих персонажей
-  разрабатывать игры в разных жанрах 2D и 3D
-  применять программирование в создании механики игры
-  грамотно подавать свой игровой продукт

**А также реализуют свой творческий потенциал,
работая в команде!**

Как проходят занятия?



Один учебный год - 36 занятий,
один раз в неделю по 90 минут



Группы до 10 человек



Личный кабинет с доступом к
электронным материалам 24x7



Рабочие тетради с заданиями и
личными достижениями



Проектная работа и воплощение
своих идей



Комфортная и дружелюбная
атмосфера






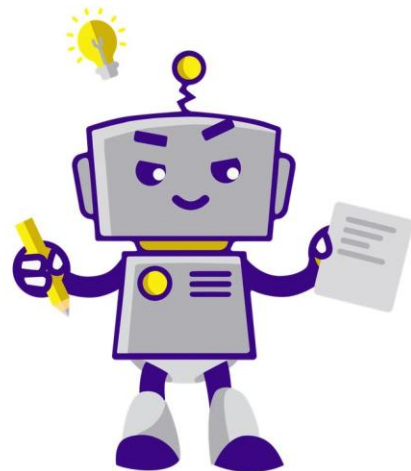
Индивидуальный подход и
доступное объяснение материала



Регулярная обратная связь с
родителями







Что получают по окончании курса?

-  Game – портфолио с практическими наработками
-  Собственный уникальный проект
-  Сертификат начинающего разработчика игр



! Портфолио - **важный инструмент** демонстрации своих **навыков и опыта**, творческого **потенциала** и **профессионализма**

Можно развиваться дальше...

-  **Геймдизайн**
-  **2D, 3D графика и анимация**
-  **Тестирование игр**
-  **Программирование**
-  **Игровой маркетинг**
-  **Игровой стриминг**



Запишись на бесплатное пробное занятие

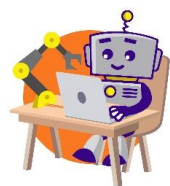
Наши контакты:

- 📍 Сайт: biysk.koderus.ru
- ☎ Телефон: [+7 \(923\) 756-50-56](tel:+7(923)756-50-56)
- 🏠 Адрес школы в г. Бийск: улица Ленина, д. 236

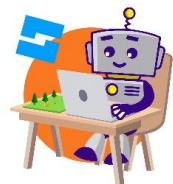
- VK: https://vk.com/bsk_koderus
- Telegram: https://t.me/koderus_bsk
- WhatsApp: <https://wa.me/79237565056>

😊 Будем рады ответить на все Ваши вопросы!

Направления школы «Кодерус»



Робототехника и программирование



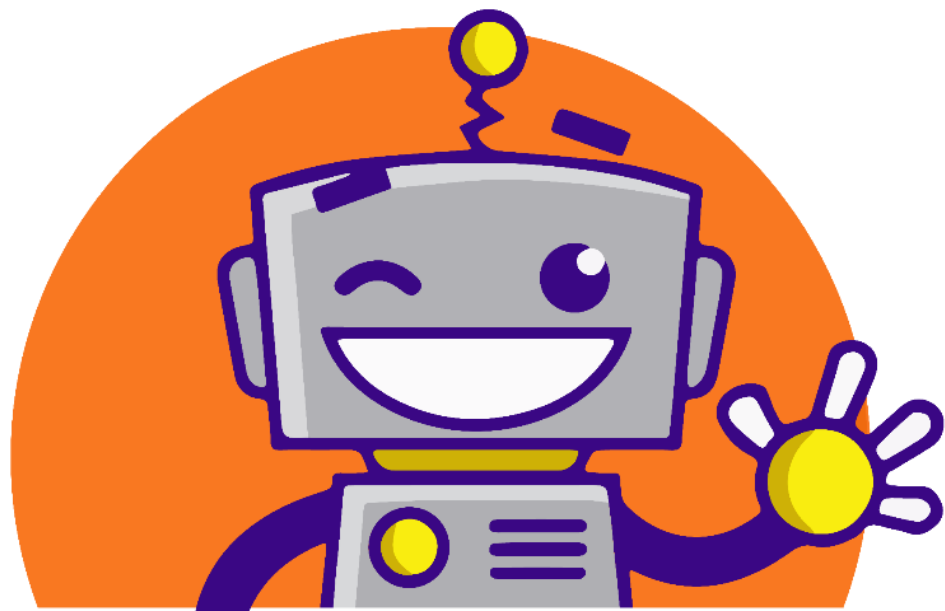
Разработка компьютерных игр



3D моделирование и графический дизайн



Программирование и искусственный интеллект



КОДЕРУС

**Программируем
успешное будущее!**