



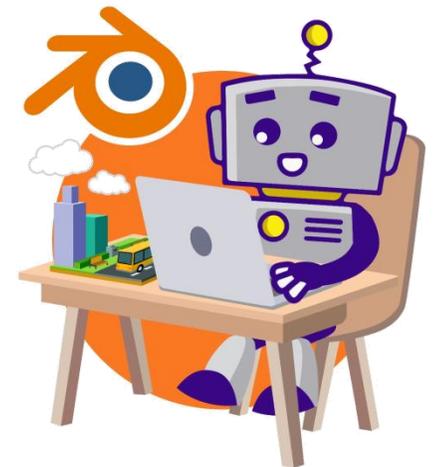
Основы 3D графики

Курс для детей 10-12 лет

**Путь к успешному программированию начинается
с Кодерусом!**

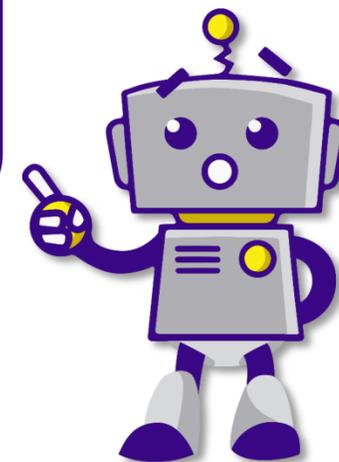
3D-моделирование применяется в различных сферах: архитектуре, промышленном дизайне, медицине, развлекательной индустрии, рекламе.

А **знание специализированных программ** по созданию собственных трехмерных объектов **откроет возможности** применения разработанных моделей в повседневной жизни и профессиональной деятельности.



3D-моделлеры создают трехмерные модели объектов, персонажей, архитектурных конструкций для использования в области анимации, игровой индустрии, визуализации архитектурных проектов, медицинской и научной визуализации и даже рекламе.

Это актуальная и творческая профессия, которая постоянно развивается вместе с технологическими достижениями в области компьютерной графики.



Разработчики игр всегда
востребованы в крупнейших компаниях



СБЕР

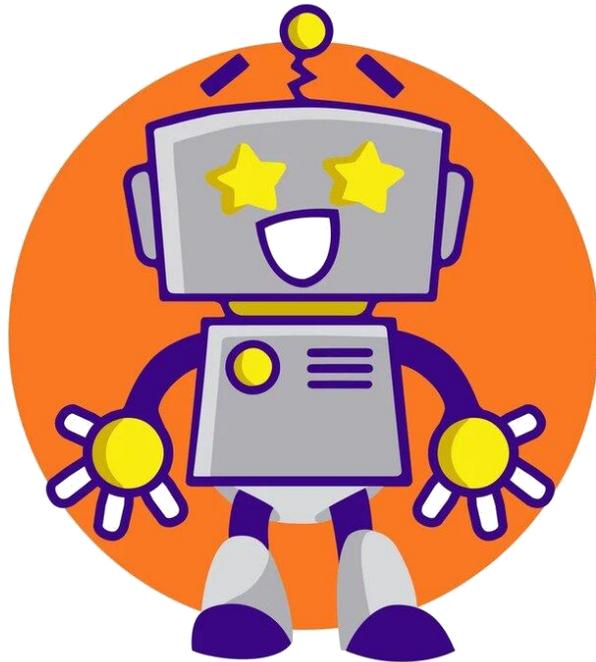


Telegram

ЯНДЕКС



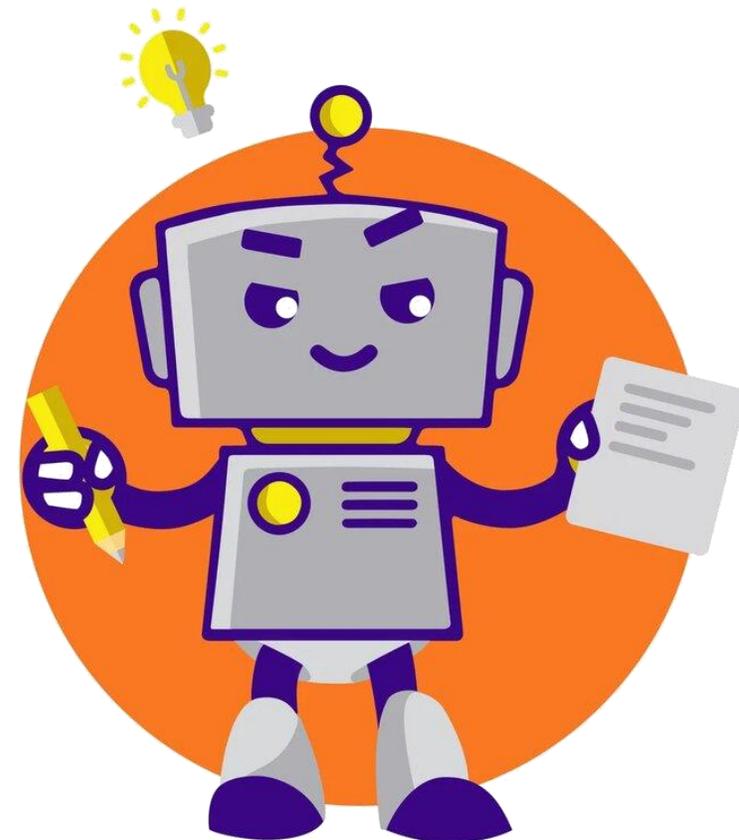
Цель курса – погрузить ребят в мир компьютерной графики и показать возможности трехмерного моделирования с помощью популярной программы Blender!



Разработка собственных трехмерных моделей, их печать на 3D-принтере и многое другое ждет ребят на курсе!

Что изучат на курсе?

- ❑ Основы работы в программе Blender
- ❑ Полигональное моделирование
- ❑ Моделирование с модификаторами
- ❑ Создание дизайна интерьера
- ❑ Скульптинг
- ❑ Моделирование парусного корабля
- ❑ Свет, камера, мотор!
- ❑ Проектная работа



Чему научатся?

- ❑ пользоваться базовыми инструментами программы Blender
- ❑ создавать дизайн интерьера
- ❑ создавать своих персонажей с помощью скульптинга
- ❑ грамотно применять искусственный интеллект в своих работах
- ❑ работать с 3D-принтером

**А также реализуют свой творческий потенциал,
работая в команде!**

Как проходят занятия?



Один учебный год - 36 занятий,
один раз в неделю по 90 минут



Группы до 10 человек



Личный кабинет с доступом к
электронным материалам 24x7



Рабочие тетради с заданиями и
личными достижениями



Проектная работа и воплощение
своих идей



Комфортная и дружелюбная
атмосфера



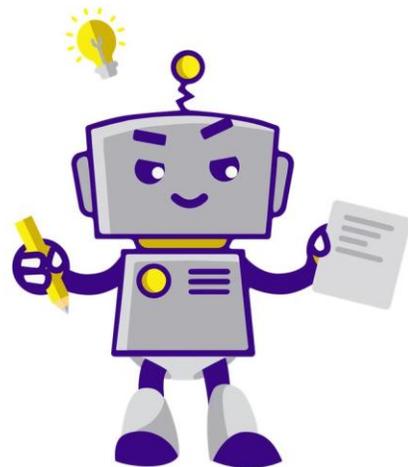
Индивидуальный подход и
доступное объяснение материала



Регулярная обратная связь с
родителями

Что получают по окончании курса?

- ❑ Портфолио с практическими наработками
- ❑ Собственный уникальный проект
- ❑ Сертификат начинающего 3D-моделлера



Портфолио - **важный инструмент** демонстрации своих **навыков и опыта**, творческого **потенциала** и **профессионализма**

Можно развиваться дальше...

- Геймдизайн
- 3D графика и анимация
- Программирование
- Мультипликация
- Робототехника



Запишись на бесплатное пробное занятие

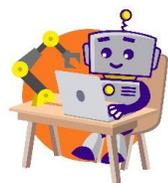
Наши контакты:

- 📍 Сайт: biysk.koderus.ru
- ☎ Телефон: [+7 \(923\) 756-50-56](tel:+7(923)756-50-56)
- 🏠 Адрес школы в г. Бийск: улица Ленина, д. 236

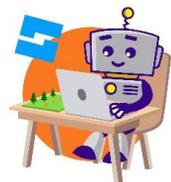
- VK: https://vk.com/bsk_koderus
- Telegram: https://t.me/koderus_bsk
- WhatsApp: <https://wa.me/79237565056>

😊 Будем рады ответить на все Ваши вопросы!

Направления школы «Кодерус»



Робототехника и программирование



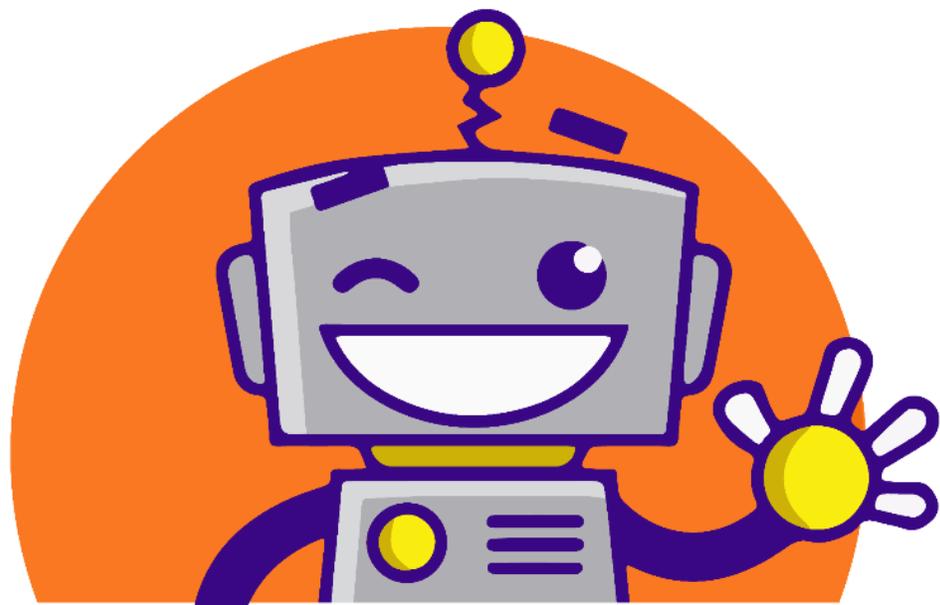
Разработка компьютерных игр



3D моделирование и графический дизайн



Программирование и искусственный интеллект



КОДЕРУС

**Программируем
успешное будущее!**